



AANMELDINGSFORMULIER

Ondergetekende,

Achternaam: _____ Voornaam: _____
Geboortedatum: _____ Geboorteplaats: _____
Adres: _____ Man Vrouw
Postcode: _____ Woonplaats: _____
Telefoonnummer: _____ Mobiel: _____
E-mailadres: _____

Meldt zich hierbij aan als lid: (aankruisen wat van toepassing is)

- Senior Veld Senior Zaal Senior Veld + Zaal G-senior Top Kid Niet-spielend lid
 JO19 JO17 JO15 JO13 JO11 JO9 JO7/Kabouters Kaderlid Donateur/St. Vrienden

Lid geweest van voetbalvereniging: _____ Voor het laatst gespeeld op: _____

Relatiecode: _____

Dit aanmeldingsformulier dient te worden ingeleverd in de bestuurskamer. Gelegenheid hiertoe bestaat **elke maandagavond tussen 19:00 en 20:00 uur**, maar kan eventueel ook op een andere dag. Indien u zich als spelend lid aanmeldt en 12 jaar of ouder bent, dient u zich bij inlevering van dit formulier te legitimeren met een **geldig legitimatiebewijs**. Tevens dient u een **recente pasfoto** in te leveren.

Indien u minder dan drie jaar geleden nog als spelend lid stond ingeschreven bij een andere voetbalvereniging, is overschrijving nodig. Deze overschrijving verloopt digitaal via Sportlink. Bij het aanmelden wordt automatisch bepaald of, en zo ja welke overschrijvingsregels van toepassing zijn. Bij goedkeuring door het systeem is de overschrijving direct geregeld.

Door ondertekening van het aanmeldingsformulier verplicht u zich de financiële verplichtingen die voortvloeien uit het lidmaatschap na te komen.

Identificatie d.m.v. rijbewijs, paspoort of ID kaart

Nummer: _____

Afgegeven op: _____ door: _____

Geldig tot: _____

Handtekening lid

(ouder of verzorger indien lid jonger is dan 16 jaar)

Datum

Wij verzoeken u ons te machtigen de verschuldigde contributie en eventueel overige verschuldigde bedragen automatisch van uw rekening af te schrijven.

Ondergetekende, de heer/mevrouw _____, machtigt hierbij de v.v. Asser Boys om de verschuldigde contributie per maand automatisch af te schrijven van IBAN/bankrekeningnummer:

Handtekening rekeninghouder

Datum